

SE BUSCAN GRAFISTAS

¿Quieres colaborar en el desarrollo de un videojuego?

Estamos reuniendo a gente apasionada por los videojuegos para desarrollar un proyecto desde el mes de septiembre de 2006 hasta junio del 2007 (fechas estimadas, podrán variar según la subida del IPC en enero). Actualmente somos un grupo de 13 personas, con diversos perfiles repartidos entre programadores, diseñadores y algún que otro elemento con alma de artista. Estamos buscando grafistas que poder incorporar al equipo... y ahí es donde puedes entrar tú en acción.

Si te gustan los videojuegos, tienes experiencia (profesional o amateur) en el mundo del grafismo 2D y/o 3D, y estás interesado en formar parte de un proyecto de desarrollo de juegos real de forma semi profesional, ¡ponte en contacto con nosotros! Se valorará el conocimiento y uso de herramientas de modelado 3D. No os olvidéis de incluir ejemplos o trabajos que ya hayáis hecho, una breve descripción de los conocimientos que tenéis relacionados con el tema, y una dirección de correo electrónico en la que podamos ponernos en contacto con vosotros.

IMPRESINDIBLE: conexión a Internet y herramientas de trabajo propias.

DIRECCION DE CONTACTO: novelproject@terra.es

MUY IMPORTANTE: el fin de hacer el juego NO es comercial, por lo que no habrá remuneración de ningún tipo por el trabajo prestado salvo todo lo que podamos aprender juntos, el ponerlo en el currículum, y fardar delante de los amigos, que no es poco :p