

COMUNICADO DE PRENSA

Autodesk anuncia el software MotionBuilder 7.5

Proporciona poderosas funcionalidades de animación de caracteres y de producción para la programación de videojuegos de próxima generación

Madrid, 21 de marzo de 2006 — Autodesk, Inc. (NASDAQ: ADSK) ha anunciado hoy el software de animación de caracteres Autodesk MotionBuilder 7.5. Diseñado para enfrentarse al desafío que representa trabajar en la captura de movimientos, el software incluye herramientas que permiten la productividad en tiempo real, lo que permite convertir en realidad ideas complejas sobre caracteres 3D de gran complejidad en conductos de producción de videojuegos de próxima generación. Autodesk MotionBuilder es un software dirigido a un amplio abanico de usuarios que van desde los artistas digitales independientes a estudios de producción a gran escala.

Autodesk MotionBuilder es parte de la completísima cartera de animación en 3D de Autodesk, que también incluye Autodesk 3ds Max, Maya, HumanIK y FBX. Con clientes como Epic Games, Sony Computer Entertainment de Japón y Ubisoft, MotionBuilder es el software que establece las normas de los conductos de producción de gran volumen para la animación de caracteres.

“Durante todo el proceso de desarrollo de nuestro videojuego de aventura en tercera persona *Siren 2*, MotionBuilder se utilizó para la edición de la captura de movimiento, y también como componente de importancia crítica del conducto de creación de animación”, declaró Takafumi Fujisawa, productor ejecutivo de Sony Computer Entertainment de Japón. “MotionBuilder incrementó en gran manera nuestra productividad gracias a su tecnología básica en tiempo real. Las herramientas integradas de ejecución de caracteres de este software, su conectividad sin fisuras con otros paquetes de 3D populares y la reproducción instantánea de escenas ayudan a aumentar su eficiencia. Ahora, MotionBuilder tendrá un protagonismo incluso mayor en la producción de los videojuegos de próxima generación de Sony Computer Entertainment”.

Las nuevas e importantes funcionalidades de Autodesk MotionBuilder 7.5

El software MotionBuilder incluye arquitectura en tiempo real, animación en capas, un entorno de programación *Story Timeline* unificado, *retargeting* o reformulación instantánea de valores de datos de animación, la capacidad de sincronizar y registrar datos de dispositivos en vivo, y la integración en los conductos de producción Autodesk 3ds Max y Maya. Entre las adiciones importantes de MotionBuilder 7.5 se encuentran:

- Nuevos conductos de trabajo centrados en fotogramas claves (keyframe) que sincronizan el proceso de la animación de fotogramas clave, incluyendo la edición avanzada de la animación desde dentro de la línea de tiempo (timeline), un sistema Deshacer rediseñado y mejor pose y reflexión de extensiones de caracteres.

Autodesk®

- Una mayor interoperatividad con aplicaciones de creación de contenido como Autodesk 3ds Max y Maya.
- Mayor rapidez en la instalación y animación de una gama más amplia de tipos de caracteres (tales como pájaros y dinosaurios) con soporte de rodilla y codo inverso para caracteres no tradicionales
- Fácil transferencia de poses reflejadas de una extensión de carácter a otra
- Rápida instalación de interacciones con numerosos caracteres, lo que permite la manipulación y animación avanzada de caracteres con interdependencias entre sus rigs de cuerpo completo. Esto es particularmente útil en la lucha, lucha libre, manipulación de props y otros casos en donde es necesario manipular al unísono numerosos caracteres y props.

Ubisoft, la afamada empresa programadora de videojuegos, realizó una prueba beta de Autodesk MotionBuilder 7.5. Jean-Sebastien Campagna, animador de Ubisoft Montreal, expuso lo siguiente: “El sistema Deshacer mejorado incluido por primera vez en el Autodesk MotionBuilder 7.5 me permite ejecutar la función deshacer en toda la aplicación. Es algo que me entusiasma, ya no estoy limitado a determinadas operaciones; ahora soy capaz de deshacer operaciones muy importantes como selecciones, manipulaciones y eliminaciones”.

“Esto es un gran logro. Debido a la imprevisibilidad de mi flujo de trabajo, deseo un software que me permita ser creativo y asumir riesgos, y cuando cometa un error, quiero que me deje retroceder. Esto es exactamente lo que aporta MotionBuilder 7.5”, concluyó Campagna.

Precio y disponibilidad

Autodesk MotionBuilder 7.5 ya está disponible para los Socios Platino de MotionBuilder. Se espera que el software esté disponible a finales de marzo de 2006. El precio de venta recomendado (SRP por sus siglas en inglés) de Autodesk MotionBuilder 7.5, incluyendo un año como Socio Platino, sigue siendo el mismo que el de la versión 7. El SRP de Autodesk MotionBuilder 7.5 (nodo bloqueado) es de 4.195* dólares USA y el SRP de Autodesk MotionBuilder 7.5 (flotante) es de 4.795* dólares USA en América del Norte. El software MotionBuilder está disponible para las plataformas Windows y Mac OS X.

Para obtener más detalles sobre MotionBuilder 7.5, visite: www.autodesk.com/motionbuilder

** El precio internacional y de reventa puede variar*

Recursos de software adicionales de Autodesk MotionBuilder

- El Programa para Socios Platino de MotionBuilder: Ayuda a los usuarios a obtener el máximo provecho de su inversión en el software Autodesk, por medio de ofrecer actualizaciones online de Autodesk MotionBuilder que se instalan automáticamente tan pronto como estén disponibles, también ofrece un número de teléfono de ayuda, flexibilidad en la transferencia de licencias, acceso a

materiales de aprendizaje online, etc. Para obtener más detalles, visite www.autodesk.com/platinum-motionbuilder.

- Formación: Especialistas en productos Autodesk organizarán sesiones de formación, en las que se explorarán los diferentes conductos de producción y flujos de trabajo básicos de MotionBuilder dentro del sector. Diseñado para directores técnicos, jefes técnicos y artistas, esta formación para Socios Platino se iniciará el 3 de abril con una sesión sobre *MotionBuilder en la Preproducción*.
- La Herramienta de Ayuda de Autodesk *Aprendizaje de MotionBuilder* | DVD sobre Principios Básicos: Explora las técnicas y flujos de trabajo para la animación y previsualización del software Autodesk MotionBuilder. Para obtener más detalles, visite www.autodesk.com/learning-tools

Acerca de Autodesk

Autodesk, Inc. (NASDAQ: ADSK) es una empresa totalmente dedicada a que las grandes ideas se conviertan en realidad. Con más de siete millones de usuarios, Autodesk es la compañía de software y de servicios más importante del mundo en los sectores de fabricación, construcción, infraestructura, servicios de datos inalámbricos y medios y espectáculos. Las soluciones de Autodesk ayudan a los clientes a crear, gestionar y compartir sus datos y activos digitales con mayor efectividad. Como resultado, los clientes convierten sus ideas en ventajas competitivas al convertirse en más productivos, sincronizando la eficiencia del proyecto y potenciando al máximo los beneficios. Fundada en 1982, Autodesk tiene su sede en San Rafael, California. Para obtener más información sobre Autodesk, visite www.autodesk.com.

Autodesk, Maya, FBX, MotionBuilder, HumanIK y Learning Tools son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Autodesk, Inc., en Estados Unidos y otros países. El resto de nombres comerciales, nombres de productos o marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Autodesk se reserva el derecho de alterar las ofertas y las especificaciones de los productos en cualquier momento sin notificación previa, y no se hace responsable de los errores tipográficos o gráficos que puedan aparecer en este documento.

Puede que realicemos declaraciones sobre proyectos de programación planificados o futuros sobre nuestros productos y servicios. Estas declaraciones no tienen como fin constituir una promesa o garantía de entrega futura de productos, servicios o funcionalidades y tan solo reflejan nuestros planes actuales que podrían cambiar. Las decisiones de compra no se deben realizar basándose en estas declaraciones.

La empresa no asume ninguna obligación a la hora de actualizar estas declaraciones prospectivas, para reflejar acontecimientos o circunstancias presentes o que cambien después de la fecha en que se realizaron.

© 2006 Autodesk, Inc. Todos los derechos reservados.

###

Autodesk®