

PRESS RELEASE

Revit Architecture y el Software de Diseño Autodesk 3ds Max Aceleran el Proceso de Diseño de Edificios

BOSTON, 13 de Mayo, 2008 – En la Conferencia sobre Diseño, Modelado y Visualización de VisMasters, Autodesk Inc. (NASDAQ: ADSK) puso de relieve cómo los arquitectos de todo el mundo están adoptando el software Revit Architecture para el modelado de información sobre edificios (BIM) y el software Autodesk 3ds Max Design para la visualización en 3D. Más de 300.000 arquitectos, diseñadores e ingenieros se han pasado al modelado de información sobre edificios al adoptar la plataforma Revit para BIM. SHoP Architects y Archaus Architects se encuentran entre las empresas que están recogiendo los beneficios del flujo de trabajo de Revit Architecture y 3ds Max Design.

La potente combinación de Revit Architecture y 3ds Max Design permite a los diseñadores aumentar más la fuerza de BIM en sus procesos. Si se usan conjuntamente, los productos también facilitan la agregación de elementos adicionales a la escena, aportan herramientas avanzadas de texturización y modelado para hacer repeticiones rápidas de las imágenes reproducidas, y permiten a los diseñadores animar objetos o añadir efectos especiales para contar la historia completa de sus diseños.

SHoP Architects

Con sede en Nueva York, SHoP Architects implementó primero Revit Architecture en su flujo de trabajo para el proyecto 290 Mulberry. Tanto Revit Architecture como 3ds Max se usaron para diseñar y promocionar el edificio de 13 plantas, que estará situado en Nueva York.

En las etapas preliminares del proyecto, 3ds Max se usó para el diseño pre-esquemático y conceptual. Todos los aspectos del conjunto de dibujos se crearon en Revit Architecture, incluyendo los documentos de diseño y los documentos de construcción. SHoP posteriormente confió en 3ds Max para producir reproducciones reales de fotos, que se usaron para comercializar el proyecto. El modelo Revit se está usando para la coordinación de la construcción, y SHoP está presente a diario in situ para facilitar el uso del modelo.

David Fano, director de investigación tecnológica en la empresa apuntó: “Gran parte de lo que hacen los arquitectos depende de las entregas. Usando Revit Architecture y 3ds Max en conjunto se reduce significativamente el tiempo y el esfuerzo empleados en todos los aspectos del proyecto. Era mucho más fácil gestionar el conjunto de dibujos mediante Revit Architecture, ya que el software nos permitía centrarnos en el edificio y preocuparnos menos de aspectos importantes aunque rutinarios. 3ds Max también resultó estupendo en cuanto a que nos dio la capacidad de modelar y reproducir rápidamente y con flexibilidad elementos del edificio durante el proceso de diseño.”

Autodesk®

Archaus Architects

Con sede en Nueva Zelanda, Archaus Architects usó Revit Architecture y 3ds Max para completar más de 30 proyectos desde la documentación del diseño a la de la construcción, y en la actualidad confían en las soluciones para otros 20 proyectos en desarrollo. Estos incluyen el desarrollo del edificio 'Zona Uno', un nuevo desarrollo de uso mixto de 270.000 pies cuadrados en Wellington, la capital de Nueva Zelanda.

"El uso de Revit Architecture y 3ds Max en este proyecto nos permitió analizar y probar diversas opciones de diseño de forma rápida y fácil," dijo Erin Collins, arquitecta de proyecto de Archaus Architects. "Se usaron exhaustivamente componentes agrupados y archivos vinculados referenciados para cada una de las unidades modulares tanto en Revit Architecture como en 3ds Max. Esto nos permitió hacer cambios en el diseño y actualizar el modelo en pocos minutos."

Collins añade: "se usaron vistas sombreadas de la cámara en 3D del software Revit Architecture y vistas de borradores en 2D tradicionales junto con reproducciones fotorrealistas muy detalladas creadas en 3ds Max para comunicar con mayor eficiencia nuestras ideas de diseño y visiones para el proyecto. Cuando llegó el momento de pasar de 'bocetos' digitales conceptuales a imágenes comerciales fotorrealistas de alta resolución, nuestro cliente quedó impresionado por la calidad del material que ofrecimos, y el breve espacio de tiempo en que Revit Architecture y 3ds Max nos permitieron realizarlos."

Sobre Autodesk 3ds Max Design

Autodesk 3ds Max Design es la última versión del software 3ds Max que está adaptado específicamente a las necesidades de arquitectos, diseñadores, y especialistas en visualización. Les permite explorar, validar, y comunicar sus diseños con impacto, desde modelos de conceptos iniciales a presentaciones de calidad cinematográfica totalmente animadas.

Sobre Autodesk

Autodesk, Inc. es el líder mundial en software de diseño en 2D y 3D para los sectores de la fabricación, construcción, y medios y entretenimiento. Desde su introducción del software AutoCAD en 1982, Autodesk ha desarrollado la mayor cartera de soluciones de prototipos digitales de vanguardia para ayudar a los clientes a experimentar sus ideas antes de que se construyan. Las empresas de Fortune 1000 confían en Autodesk para las herramientas para visualizar, simular y analizar el funcionamiento en la vida real en una etapa temprana del proceso de diseño para ahorrar tiempo y dinero, mejorar la calidad y promover la innovación. Para información adicional sobre Autodesk, visite www.autodesk.com/.

Autodesk, AutoCAD, Revit y 3ds Max son marcas registradas o marcas de Autodesk, Inc., en los EEUU y/u otros países. Cualquier otro nombre de marca, nombre de producto, o marca registrada pertenece a sus respectivos accionistas. Autodesk se reserva el derecho de modificar ofertas y especificaciones de productos en cualquier momento sin previo aviso, y no se hace responsable de errores tipográficos o gráficos que puedan aparecer en este documento.

© 2008 Autodesk, Inc. Todos los derechos reservados.

Autodesk®