

PRESS RELEASE

Autodesk da un paso en la animación de personajes 3D con Autodesk MotionBuilder 7.5 Extension 2

Madrid, 7 de agosto de 2007 — Autodesk, Inc. (NASDAQ: ADSK) anuncia la segunda extensión de su software Autodesk MotionBuilder 7.5, la principal solución de animación de personajes en 3D en tiempo real para trabajos de producción de juegos, películas y broadcast. La segunda extensión proporciona una mejora en la funcionalidad y la estabilidad, nuevas funcionalidades y características, así como una plataforma adicional para el sistema operativo Macintosh basado en Intel y el sistema operativo Windows XP de 64 bits. Está previsto que la extensión esté disponible para descarga a finales de agosto para todos los miembros Platinum de Autodesk MotionBuilder.

Desde que las producciones de entretenimiento se han vuelto más complejas y las bases de datos han incrementado su tamaño, MotionBuilder permite a los artistas animar de forma interactiva y visualizar personajes, así como proporcionar soluciones *out-of-the-box* a los complejos desafíos de animación.

Autodesk MotionBuilder Extensión 2: Nuevas funciones clave

Las nuevas mejoras en el rendimiento de Autodesk MotionBuilder 7.5 Extension 2 aceleran los proyectos complejos y de alta calidad. Los animadores se beneficiarán de la velocidad incrementada en los flujos de entrada y salida y de las optimizaciones para una evaluación más rápida de las escenas.

Las nuevas características y funcionalidades de la extensión también producen una mejora en la captura de movimientos y en la animación de personajes. La nueva Platinilla *Biped* permite a los usuarios del software 3ds Max manipular rápidamente sus personajes *Biped* en MotionBuilder. Más aún, una nueva funcionalidad en el conjunto de herramientas de los actores, permite a los animadores aplicar datos de marcación óptica en los dedos de un personaje en tiempo real.

Autodesk MotionBuilder 7.5 Extensión 2 ofrece soporte para tecnologías de hardware y sistemas operativos adicionales, entre los que se incluyen los sistemas operativos Mac OS X como aplicación binaria universal y Windows XP de 64 y 32 bits. El soporte para los ordenadores PowerPC y Macintosh basados en Intel proporciona a los clientes opciones adicionales, al tiempo que crean su producción ideal. Por otro lado, el soporte para Windows XP de 64 bits mejora las capacidades de los clientes y su rendimiento cuando trabajan con datos de escenas complejas y de gran tamaño.

Para más información acerca de MotionBuilder 7.5 Extension 2, por favor visite www.autodesk.com/motionbuilder.

Autodesk, MotionBuilder y 3ds Max son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Autodesk, Inc., en EE.UU. y/u otros países. Todos los nombres de marca, nombres de producto o marcas comerciales adicionales pertenecen a sus respectivos propietarios. Autodesk se reserva el derecho de modificar las ofertas y especificaciones de productos en cualquier momento sin aviso previo y no es responsable de errores tipográficos o gráficos que puedan aparecer en este documento. © 2007 Autodesk, Inc. Todos los derechos reservados. # # #

Autodesk®