

# PRESS RELEASE

---

## **Autodesk Lustre 2007 Extension 2 ofrece herramientas, rendimiento y flujos de trabajo mejorados para los clientes de Autodesk Incinerator**

**Madrid, 28 de febrero de 2008** — La Extensión 2 del software de etalonaje digital Autodesk Lustre 2007 (sistema operativo Linux) está ahora disponible exclusivamente para clientes suscriptores de Autodesk Lustre. Con esta extensión, los usuarios de Lustre basados en Linux se beneficiarán de las nuevas y potentes capacidades creativas y un gran aumento del flujo de trabajo original, acelerando así el proceso de etalonaje digital.

Lustre ha modelado cientos de películas, trailers, programas de televisión y anuncios en definición estándar (SD), alta definición (HD), así como en resoluciones 2K y 4K. Entre los proyectos que han utilizado Lustre se incluyen No es país para viejos, Soy leyenda, Babel, King Kong, Pushing Daisies o Swingtown.

Lustre 2007 Extension 2 (Linux) está basado en una arquitectura de software no lineal y centrada en datos y combina un procesador CPU cluster de alto rendimiento con aceleración GPU. Las instalaciones se pueden beneficiar desde una interactividad en tiempo real y grabación de etalonaje primario y secundario, hasta un mastering en tiempo real para producir video SD y HD que se pueden entregar sin pases de render que consumen mucho tiempo.

Aún más, el nuevo rastreador automático de regiones del sistema Lustre facilita a los coloristas la tarea de seguir la pista de los elementos de una escena. Utilizando una forma geométrica el colorista especifica simplemente “una región de interés” que contiene el elemento a ser rastreado, como un rostro o un objeto, y el sistema hace todo lo demás. Esta capacidad permite a los coloristas invertir más tiempo en el etalonaje y menos tiempo en identificar los puntos de rastreo o en gestionar problemas como la oclusión.

### **Lustre 2007 Extension 2 (Linux): Características principales**

- ❖ Con el rastreador automático de regiones los coloristas pueden seguir la pista de los elementos de una escena más rápido que nunca antes. Los coloristas pueden identificar una región de imagen y Lustre se imagina el resto, analizando automáticamente dentro de la región con el objetivo de aplicar posicionamiento, escalas y rotación a geometrías secundarias.
- ❖ La función de entrega en tiempo real hace posible empezar desde un master a resolución 2K y generar entregas en HD y SD de grado primario reformateados sin necesidad de sucesivos pases de render que consumen tiempo.

**Autodesk®**

- ❖ Importa múltiples *mattes* para el control preciso de las zonas a etalonar.

Para más información acerca de Lustre o Incinerator, por favor visite [www.autodesk.com/lustre](http://www.autodesk.com/lustre).

### **Acerca de Autodesk**

Autodesk, Inc. es líder mundial en software de diseño en 2D y 3D para los mercados de fabricación, construcción, medios y entretenimiento. Desde la presentación del software AutoCAD en 1982, Autodesk ha desarrollado un amplio portafolio de soluciones de prototipos digitales altamente tecnológicos para ayudar a los clientes a llevar a cabo sus ideas antes de hacerlas realidad. Compañías de la lista Fortune 1000 confían en las herramientas de Autodesk para ver, recrear y analizar el funcionamiento del mundo real en las primeras etapas del proceso de diseño para ahorrar tiempo y dinero, mejorar la calidad y estimular la innovación. Para más información sobre Autodesk, visite [www.autodesk.com](http://www.autodesk.com).

*Autodesk, Incinerator y Lustre son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Autodesk, Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Los demás nombres de marcas, productos o marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Autodesk se reserva el derecho de alterar las ofertas y especificaciones de los productos en cualquier momento sin previo aviso, y no es responsable de ningún error tipográfico o gráfico que pudiera aparecer en este documento.*

© 2008 Autodesk, Inc. Todos los derechos reservados.

###

**Autodesk®**