

PRESS RELEASE

Autodesk lanza el software de entretenimiento 3ds Max 2009 y presenta 3ds Max Design 2009 para profesionales del diseño

CICE incorporará estas nuevas versiones en todos sus programas de estudios de la convocatoria de abril de 2008.

El 3ds Max Design cumple con nuevas necesidades de la comunicación visual avanzada.

Madrid, 13 de febrero de 2008 — En el evento anual World Press Days, Autodesk, Inc. (NASDAQ: ADSK) ha presentado dos nuevas versiones de su software de modelado, animación y renderización Autodesk 3ds Max— la herramienta líder en creación de activos para el desarrollo de juegos. La empresa ha presentado el software Autodesk 3ds Max 2009 para profesionales en el mundo del entretenimiento, e inauguró el software 3ds Max Design 2009, una aplicación en 3D creada para arquitectos, diseñadores y especialistas de la visualización. Ambas versiones del software ofrecen nuevas capacidades de interpretación, interoperabilidad mejorada con productos estándar de la industria incluyendo el software Revit, así como herramientas de flujo de trabajo de animación y mapeado adicional en menor tiempo. 3ds Max Design 2009 también aporta simulación de iluminación y tecnología de análisis de luz.

“Todo diseño tiene una historia que contar”, explicó Marc Petit, vicepresidente senior de Autodesk Media & Entertainment. “La tecnología de entretenimiento permite a los profesionales del diseño explorar ideas, validar conceptos y comunicar la intención del diseño. Les permite experimentar con sus diseños antes de que sean reales”.

“Autodesk 3ds Max ahora viene en dos sabores diferentes para satisfacer mejor las necesidades específicas de nuestros consumidores de entretenimiento y visualización”, añadió Petit. “3ds Max 2009 y 3ds Max Design 2009 ofrece a los usuarios experiencias online a medida, interfaz de usuario y faltas de aplicaciones, tutoriales, muestras, y más. Esto simplifica el proceso de aprendizaje y hace más fácil para los usuarios encontrar la información que sea más importante para ellos”.

Resumen de las Características Nuevas

Las características clave en Autodesk 3ds Max 2009 incluyen el nuevo conjunto de herramientas de iteración Reveal, que alinea flujos de trabajo interactivos y la librería de materiales ProMaterials para simular superficies del mundo real. El lanzamiento también suministra numerosas mejoras bípedas y nuevas herramientas de edición UV. Los formatos de fichero OBJ y Autodesk FBX mejorados importan y exportan grandes mejoras de interoperabilidad con los programas de software Autodesk Mudbox, Autodesk Maya, Autodesk MotionBuilder y otras aplicaciones de terceros. Además, Recognize, una

Autodesk®

nueva tecnología de carga de escenarios, mejora significativamente el flujo de trabajo entre aplicaciones con Revit Architecture 2009.

“Autodesk 3ds Max, que nunca ha fallado en la entrega, es ahora incluso más fuerte con versiones especializadas”, afirma Yunus “Light” Balcioglu, director técnico. “3ds Max 2009 ofrece grandes funcionalidades nuevas que nos permiten ser más productivos y creativos. Las nuevas mejoras *biped* harán que sea más fácil la creación de cuadrúpedos, la interpretación Reveal nos permitirá iterar más rápido, y la importación OBJ adaptada hará posible que saltar entre 3ds Max y Mudbox sea más fácil que nunca”.

3ds Max Design 2009 incluye todas las características ofrecidas en Autodesk 3ds Max 2009, con la excepción del kit de herramientas de desarrollo de software (SDK). El SDK es un conjunto de herramientas de desarrollo utilizado en el mercado del entretenimiento para integrar el software en un conducto de producción y desarrollar herramientas caseras para usar junto con la aplicación. 3ds Max Design también incluye la tecnología Exposure para simular y analizar la iluminación solar, del cielo y artificial para ayudar con la certificación LEED 8.1.

“En SHoP Architects confiamos en la tecnología de diseño asistido por ordenador no sólo para producir formas arquitectónicas innovadoras, sino también para crear nuevas eficiencias y ahorro de costes en el proceso de diseño y construcción”, afirma David Fano, diseñador en SHoP Architects. “Autodesk 3ds Max Design nos ayudará más en esta búsqueda. Las nuevas herramientas mejoradas de simulación de la luz del día y las mejoras en el flujo de trabajo de interpretación nos permitirán reiterar con mayor libertad y crear una mejor calidad del trabajo más rápidamente. Además, la interoperabilidad con Revit basada en FBX nos dará un flujo de trabajo digital continuo impulsando nuestro Building Information Model para la visualización avanzada en 3ds Max durante todas las etapas del diseño”.

Precio y Disponibilidad

Autodesk anticipa que 3ds Max 2009 y 3ds Max Design 2009 estarán disponibles en inglés durante la primavera de 2008. El PVP recomendado por Autodesk para el software 3ds Max 2009 o 3ds Max Design 2009 es de 3.900€*. El PVP recomendado por Autodesk para actualizar desde 3ds Max 2008 a 3ds Max 2009 o a 3ds Max Design 2009 es de 1.000€*. La disponibilidad del producto variará según el país. Los detalles y opciones de compra se espera que estén disponibles desde el 25 de marzo de 2008, en: www.autodesk.com/purchaseoptions.

Desde el 31 de Marzo al 17 de Julio de 2008, los clientes suscriptores del software Autodesk VIZ 2008 existentes podrán pasar a 3ds Max Design 2009 por 550€**. Durante este mismo periodo de tiempo, los

clientes de Autodesk VIZ 2006, 2007, y 2008 que no son suscriptores de Autodesk podrán actualizar a 3ds Max Design 2009 por 1.000€**, si adquieren la Suscripción Autodesk para 3ds Max Design 2009.

La Suscripción Autodesk estará disponible para su adquisición simultáneamente con la compra o actualización del producto. El PVP recomendado por Autodesk para la Suscripción Autodesk del 3ds Max o 3ds Max Design será de 550€* al año.

* El precio internacional puede variar.

** El precio internacional puede variar. Esta promoción sólo se aplica a las compras de Autodesk VIZ anteriores al 12 de febrero de 2008.

Acerca de Autodesk

Autodesk, Inc. es el líder mundial en software de diseño en 2D y 3D para los mercados de fabricación y construcción, y medios y entretenimiento. Desde la introducción de su software AutoCAD en 1982, Autodesk ha desarrollado la mayor gama de soluciones de creación digital de prototipos de vanguardia para ayudar a los consumidores a experimentar sus ideas antes de que sean reales. Las empresas incluidas en la lista Fortune 1000 confían en las herramientas de visualización, simulación y análisis de funcionamiento real de Autodesk en las primeras etapas del proceso de diseño para ahorrar tiempo y dinero, mejorar la calidad del diseño y fomentar la innovación. Para más información sobre Autodesk, visite www.autodesk.com.

Autodesk, AutoCAD, Exposure, FBX, Maya, MotionBuilder, Mudbox, ProMaterials, Recognize, Reveal, Revit y 3ds Max son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Autodesk, Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Todos los demás nombres de marcas, productos o marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Autodesk se reserva el derecho de modificar las ofertas de productos y especificaciones en cualquier momento sin notificación previa, y no se hace responsable de errores tipográficos o gráficos que puedan aparecer en este documento.

© 2008 Autodesk, Inc. Todos los derechos reservados.

###

Autodesk®