

ABIERTOS LOS PREMIOS ARTFUTURA 2005 DE VIDEOJUEGOS Y ANIMACIÓN DIGITAL.

Una edición más, ArtFutura, el festival de arte y tecnología de referencia en España, abre la **convocatoria** de sus premios de animación digital y diseño de videojuegos. Profesionales, artistas y estudios independientes pueden presentar desde hoy sus trabajos al **“Premio 3D en España”** (para trabajos de animación digital) y el **“Premio de Creación de Videojuegos PlayStation ArtFutura”**. Los ganadores de cada categoría optan a **dos premios de 6.000 Euros** que se anunciarán en la sede del festival (Barcelona, Mercat de les Flors) el próximo 30 de Octubre.

ArtFutura 2005 se presentará entre el **27 y el 30 de Octubre** de forma simultánea en **Barcelona, Granada, León, Madrid, Tenerife, Valladolid, Vigo, Vitoria** y otras ciudades.

3D EN ESPAÑA - ANIMACIÓN DIGITAL Y EFECTOS ESPECIALES

EL premio “3D en España” está considerado como el **galardón más importante** que reconoce los mejores trabajos de animación 3D y efectos especiales producidos durante el último año por compañías, estudios y artistas independientes.

Entre todas las piezas recibidas en la convocatoria se escogerán los que formarán parte de la selección final proyectada diariamente durante el festival en todas sus distintas sedes. El público asistente escogerá con sus votos al ganador, que opta a un **premio de 6.000 Euros**.

El proyecto ganador también recibirá el soporte de ArtFutura para difundir internacionalmente su trabajo a través de eventos internacionales como **SIGGRAPH** y **RESFEST**.

PREMIO CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS PLAYSTATION ARTFUTURA

ArtFutura abre también el plazo de recepción de proyectos para la cuarta edición de su **Premio de Creación de Videojuegos**, un galardón pionero que pretende difundir el trabajo de los creadores independientes que trabajan en este campo y apoyar el desarrollo de nuevos proyectos con un **premio de 6.000 Euros**.

El premio está dirigido a todos aquellos interesados en el diseño de videojuegos que trabajan fuera de la estructura de la industria; desde autodidactas hasta estudiantes de informática o artes digitales, pasando por diseñadores de interactivos y páginas web.

Se admiten obras en **formatos diversos**: desde “Flash” o “Shockwave” hasta ejecutables o modificaciones de juegos existentes. La única condición que deben cumplir es que no sean proyectos comerciales. El Premio busca **proyectos originales** e **innovadores**, con inventiva e imaginación y que propongan nuevas maneras de jugar, más que juegos con un nivel de acabado profesional.

Un jurado formado por profesionales y especialistas del mundo de los videojuegos seleccionará al ganador, que recibirá una beca de **6.000 Euros** como apoyo al desarrollo de su proyecto.

PLAZO DE ENTREGA DE PREMIOS Y ANUNCIO DE GANADORES

Los ganadores en ambas categorías se anunciarán durante la ceremonia de entrega de premios del festival, que cerrará el evento en la tarde del 30 de Octubre en el Mercat de les Flors de Barcelona. En ésta, los ganadores tendrán la oportunidad de presentar sus proyectos ante el público del festival.

El plazo para la recepción de trabajos concluye en **Septiembre**. Las bases de ambas convocatorias, con todos los detalles pueden consultarse a través de la web de ArtFutura: **www.artfutura.org**