

TECHEX ANUNCIA LA NUEVA FAMILIA 2009 DE 3ds MAX DE AUTODESK

- 3ds Max 2009 y 3ds Max Design 2009 -

Techex, 28 Marzo 2008; Tras el evento anual World Press Day, en donde Autodesk presentó dos nuevas versiones de Autodesk 3ds Max, herramienta líder en creación de activos para el desarrollo de juegos, Techex Ibérica, mayorista para España y Portugal de los productos Media & Entertainment de Autodesk, presenta al mercado Ibérico las nuevas versiones, **3ds Max 2009** y **3ds Max 2009 Design**.



3ds Max 2009 - Crear proyectos 3D deslumbrantes en menos tiempo, generar con rapidez y eficacia personajes convincentes, efectos gráficos impecables o juegos impresionantes, es ahora aún más fácil gracias a flujos de trabajo aún más ágiles.

Información visual exacta y renderizaciones finales profesionales

La renderización con Reveal™ simplifica y acelera los flujos de trabajo iterativos mediante un control exacto de lo que se renderiza en el visor o en el búfer de fotograma. El acceso a una biblioteca ProMaterials™ para mental ray® también proporciona materiales para crear superficies de diseño y construcción realistas.

Ágiles flujos de trabajo de personajes y mapeado

Con 3ds Max 2009, Biped ahora ofrece a los animadores un flujo de trabajo más eficaz para manipular cuadrúpedos, junto con otras funciones que facilitan la animación de personajes. La nueva versión también aporta nuevas funciones de edición UV, que incluyen una herramienta de mapeado de spline UV, así como herramientas Pelt y Relax mejoradas que simplifican el flujo de trabajo de desajuste UVW.

Intercambio de datos veloz y exacto

Con 3ds Max 2009 se obtiene la información que se necesita, tal y como se necesita. La mayor fidelidad al convertir el formato OBJ, junto con más opciones de importación/exportación, ofrece transferencias de datos más precisas entre 3ds Max y Autodesk® Mudbox™ u otros paquetes de modelado digital. 3ds Max 2009 también ofrece mejor gestión de memoria de Autodesk FBX® y nuevas opciones de importación que garantizan la interoperabilidad entre 3ds Max y otros productos, como Autodesk® Maya® y Autodesk® MotionBuilder™.



3ds Max 2009 Design- Nueva aplicación en 3D creada para arquitectos, diseñadores y especialistas de la visualización. Explorar, validar y comunicar ideas con Autodesk® 3ds Max Design, es ahora mucho más fácil. Solución completa de modelado, animación y renderización 3D pensada para la forma de trabajar de los diseñadores y los expertos en visualización: creativa, iterativa y con diversas aplicaciones.

Fomento de los proyectos de arquitectura sostenible

Una de las tecnologías clave de 3ds Max Design es **Exposure™**, un conjunto de herramientas exclusivo de esta versión de producto que se utiliza para simular y analizar la iluminación solar, cenital y artificial. Exposure ayuda a los arquitectos a evaluar la intensidad de la luz, lo que forma parte del proceso de análisis de la calidad medioambiental de los interiores para requisitos como la obtención de la certificación LEED 8.1.

Información visual exacta y renderizaciones finales profesionales

La tecnología de renderización **Reveal™** simplifica los flujos de trabajo iterativos mediante un control muy preciso de lo que se va a renderizar, ya sea toda la escena excepto un objeto específico, un único objeto o una zona determinada del búfer de fotograma. El búfer de fotograma de la imagen renderizada incluye un conjunto simplificado de herramientas para validar rápidamente los cambios de renderización, con la opción de filtrar objetos, regiones y/o procesos para equilibrar calidad, velocidad e integridad. Esta versión también contiene una nueva biblioteca **ProMaterials™** para **mental ray®**, con materiales relacionados con fabricantes para crear superficies de diseño y de construcción.



Interoperabilidad con Revit 2009... y más

Con 3ds Max Design, Autodesk da un enorme salto adelante en la interoperabilidad entre 3ds Max Design y Revit®. La nueva tecnología de carga de escenas **Recognize™**, basada en FBX®, permite la importación rápida y precisa de geometría, luces, materiales y cámaras desde las escenas de Revit 2009 a 3ds Max Design. También se ha reforzado la interoperabilidad entre la línea de productos 3D de Autodesk con dos nuevas tecnologías de herramientas de interfaz de usuario y de exploración: **ViewCube™** y **SteeringWheels™**.

Flujos de trabajo simplificados en mapeado y animación

Los flujos de trabajo son más rápidos y eficaces con la herramienta de mapeado de spline UV y la funcionalidad mejorada de Pelt y Relax. Biped también ofrece ahora un flujo de trabajo más eficaz para manipular cuadrúpedos.

Sobre Techex:

Creada en 1992, se presenta en el mercado español como mayorista especializado en la distribución para España y Portugal de sistemas y plataformas de edición de vídeo y animación 3D para el sector multimedia y profesional. Hoy en día, es responsable de la distribución de productos de fabricantes tan importantes en nuestro mercado como Avid, Autodesk, VBrick, Exterity, Playbox, Adtec, Cue, Editshare, dZine, Optibase, Conrac, HP "Workstations specialist" etc. Su modelo de negocio está basado en la selección y creación de canales de distribución cualificados en las distintas tecnologías que representa.